



FUNDADA EL 29 DE JULIO DE 1913

9 de Julio 660 – Centro - X5000EMN – Córdoba – R.A. –

TELÉFONOS (0351) 422-6042 423-5123 423-9215 425-9609

ligacordobesadefutbol@gmail.com / ligacordobesadefutbol@fibertel.com.ar / @LCF\_Oficial

## FORMULARIO PARA TRANSFERENCIAS INTERLIGAS

Transferencia a prueba (003)

### CONVENIO DE TRANSFERENCIA A PRUEBA

Del Club CEDENTE ..... de  
la Liga ..... para el Club  
CESIONARIO ..... de la  
Liga .....

Condiciones: Transferencia a Prueba con / sin CARGO y con / sin OPCIÓN

En ..... a los ..... días del mes de .....  
..... de 2..... entre los clubes CEDENTE y CESIONARIO,  
representados en esta acto por sus Presidentes y Secretarios, Sres. ....

.....  
y con la conformidad del jugador, Sr. ....,  
se ha formalizado este CONVENIO atento las siguientes cláusulas:

**PRIMERA:** El Club CEDENTE concede la Transferencia a Prueba del Jugador al Club CESIONARIO hasta.....  
(art. 7, Punto 7.2, inc a y b del R.T.I.) Con / sin OPCIÓN a su transferencia definitiva.

**SEGUNDA:** El Club CESIONARIO se compromete a abonar al Club CEDENTE, por esta Transferencia a Prueba, la suma de (indicar tipo de moneda, monto, forma y fecha de pago).....

**TERCERA:** Si el Club CESIONARIO optara por la Transferencia Definitiva se compromete a abonar al Club CEDENTE la suma de (indicar tipo de moneda, monto, forma y fecha de pago).....

**CUARTA:** Toda otra cláusula pactada deberá hacerse constar al dorso del presente formulario, en el rubro destinado a "CLAUSULAS ANEXAS".

**QUINTA:** La Transferencia a Prueba del mencionado jugador se realiza con estricta sujeción a las disposiciones reglamentarias vigentes y que los dos Clubes y el Jugador declaran conocer y aceptar.

**SEXTA:** En prueba de conformidad se firman CINCO (5) ejemplares de un mismo tenor y al mismo efecto, correspondiente uno a cada club, uno al Jugador y uno a cada liga.

\_\_\_\_\_  
Presidente Club Cedente

\_\_\_\_\_  
Presidente Club Cesionario

\_\_\_\_\_  
Secretario Club Cedente

\_\_\_\_\_  
Secretario Club Cesionario

\_\_\_\_\_  
Jugador